

Grado en Ingeniería de Programación y Desarrollo de Contenidos Digitales*

Curso	Sem.	Asignatura	Carácter	Créditos
1	1	Matemáticas en la ingeniería: Álgebra y Cálculo (I)	Básica (FB)	6
		Introducción a la programación	Básica (FB)	12
		El proceso creativo	Obligatoria (OB)	9
		Producción digital	Obligatoria (OB)	3
	2	Física para la ingeniería del software	Obligatoria (OB)	3
		Matemáticas en la ingeniería: Álgebra y Cálculo (II)	Básica (FB)	6
		Estructuras de ordenadores	Básica (FB)	9
		Algoritmos y estructuras de datos	Básica (FB)	9
Creación y desarrollo de empresas	Obligatoria (OB)	3		
2	1	Principios matemáticos de computación	Básica (FB)	6
		Sistemas operativos	Básica (FB)	6
		Introducción a las redes de ordenadores	Obligatoria (OB)	6
		Introducción a las bases de datos	Obligatoria (OB)	6
		Sistemas de información y control de la producción	Obligatoria (OB)	3
		Presentación de proyectos	Obligatoria (OB)	3
	2	Estadística	Obligatoria (OB)	3
		Introducción y teoría de la computación	Obligatoria (OB)	6
		Administración de redes y sistemas operativos	Obligatoria (OB)	6
		Introducción a la construcción de software	Básica (FB)	6
		Interfaces de usuario	Obligatoria (OB)	3
		Negocios y modelos digitales	Obligatoria (OB)	3
Dirección de recursos humanos	Obligatoria (OB)	3		
3	1	Programación a bajo nivel	Obligatoria (OB)	6
		Diseño de software y metodologías de desarrollo	Obligatoria (OB)	6
		Dirección de Proyectos	Obligatoria (OB)	6
		Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
		Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
	2	Introducción a la concurrencia	Obligatoria (OB)	6
		Verificación de programas	Obligatoria (OB)	6
		Taller de innovación	Obligatoria (OB)	6
Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6		
Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6		
4	1	Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
		Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
		Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
		Prácticas empresas	Obligatoria (OB)	12
	2	Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
		Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
		Elección de la Optativa	Optativa (OP)	6
Trabajo Fin de Grado	Obligatoria (OB)	12		

*Pendiente de verificación por la ANECA

Asignaturas optativas		Carácter	Créditos	
	Sistemas inteligentes	Inteligencia artificial	Optativa (OP) Elección de 10 entre 14	6
		Data mining y aprendizaje automático		
	Sistemas online	Ampliación: redes de ordenadores		
		Ampliación: bases de datos		
		Programación web: el navegador		
	Visualización	Programación web: el servidor		
		Técnicas de visualización 3d		
	Sistemas multiproceso	Geometría computacional		
		Sistemas distribuidos		
	Nuevas plataformas	Optimización y concurrencia avanzada		
		Programación de plataformas móviles		
	Videojuegos	Redes sociales y entornos colaborativos		
		Física para la simulación y los videojuegos		
		Motores de videojuegos		