

# Grado en Diseño Visual de Contenidos Digitales\*

Curso	Sem.	Asignatura	Carácter	Créditos
1	1	Historia del Arte	Básica (FB)	6
		Dibujo, análisis e ideación (I)	Básica (FB)	6
		Fotografía	Obligatoria (OB)	6
		Sistemas de representación geométrica	Obligatoria (OB)	6
		Producción digital	Obligatoria (OB)	6
	2	Arte electrónico y digital	Obligatoria (OB)	3
		Dibujo, análisis e ideación (II)	Básica (FB)	6
		Principios de animación	Obligatoria (OB)	6
		Espacio y volumen	Básica (FB)	6
		Tratamiento digital de la imagen	Obligatoria (OB)	3
		Dirección y organización de Proyectos	Obligatoria (OB)	3
		Presentación y exposición de proyectos	Obligatoria (OB)	3
2	1	Procesos de creación	Básica (FB)	6
		Narrativa audiovisual	Básica (FB)	6
		Anatomía humana y animal	Básica (FB)	6
		Producción audiovisual y cinematográfica	Obligatoria (OB)	6
		Teoría del color y la Luz	Básica (FB)	6
	2	Fundamentos de estética y análisis de la imagen	Obligatoria (OB)	3
		Programación para el arte y el diseño	Básica (FB)	6
		Ilustración	Básica (FB)	6
		Tipografía y caligrafía	Obligatoria (OB)	3
		Diseño y usabilidad de interfaces	Obligatoria (OB)	3
		Modelado 3d	Básica (FB)	6
		Negocios y modelos digitales	Obligatoria (OB)	3
3	1	Tecnología aplicada al Arte	Obligatoria (OB)	6
		Dirección de arte y comunicación	Obligatoria (OB)	6
		Composición gráfica	Obligatoria (OB)	6
		Sistemas Interactivos	Obligatoria (OB)	6
		Animación 3d	Obligatoria (OB)	6
	2	Digitalización y materialización	Obligatoria (OB)	6
		Edición y postproducción digital	Obligatoria (OB)	3
		Creación y desarrollo de empresas	Obligatoria (OB)	3
		Habilidades de dirección	Obligatoria (OB)	6
		Escenarios y elementos (set & props)	Optativa (OP)	6
		Modelado avanzado de personajes	Elección una entre dos	
		Set up y Rigging / Sistemas articulados	Optativa (OP)	6
		Animación avanzada	Elección una entre dos	

Curso	Sem.	Asignatura	Carácter	Créditos
4	1	Sociedad tecnológica	Obligatoria (OB)	6
		Prácticas empresas	Obligatoria (OB)	12
		Diseño de niveles	Optativa (OP)	6
		Mecánica y psicología del videojuego	Elección una entre dos	
		Iluminación y composición	Optativa (OP)	6
		Efectos visuales	Elección una entre dos	
	2	Creación y diseño de personajes	Obligatoria (OB)	6
		Diseño, maquetación y estructura web	Optativa (OP)	6
		Usabilidad y experiencia web	Elección una entre dos	6
		Animación web		6
		Marketing en la red	Optativa (OP)	6
		Diseño de entornos colaborativos	Elección una entre tres	6
		Trabajo Fin de Grado	Obligatoria (OB)	12

\*Pendiente de verificación por la ANECA