

# Grado en Dirección, Creación y Producción de Contenidos Digitales\*

Curso	Cuatr.	Asignatura	Carácter	Créditos
1	1	Fundamentos del marketing	Formación Básica (FB)	6
		Derecho empresarial	Formación Básica (FB)	6
		Dirección de arte	Formación Básica (FB)	6
		Proceso creativo	Obligatoria (OB)	6
		Fundamentos de la industria digital	Formación Básica (FB)	6
	2	Investigación comercial	Formación Básica (FB)	6
		Contabilidad financiera	Formación Básica (FB)	6
		Composición gráfica	Formación Básica (FB)	6
		Introducción a la programación	Obligatoria (OB)	6
		Teoría de la luz y el color	Obligatoria (OB)	6
2	1	Comercialización digital	Obligatoria (OB)	3
		Propiedad intelectual e industrial	Formación Básica (FB)	6
		Desarrollo Visual: personajes y elementos	Obligatoria (OB)	6
		Procesos técnicos	Obligatoria (OB)	3
		Diseño de juegos	Obligatoria (OB)	6
	2	Guionización y narrativa audiovisual	Formación Básica (FB)	6
		Plan de Marketing y comunicación digital	Formación Básica (FB)	6
		Sistemas interactivos	Obligatoria (OB)	6
		Interfaces lógica y diseño visual	Obligatoria (OB)	6
		Realización audiovisual	Obligatoria (OB)	6
		Producción digital y desarrollo de proyectos I	Obligatoria (OB)	6
3	1	Creación y organización de empresas	Obligatoria (OB)	3
		Dirección de recursos humanos	Obligatoria (OB)	3
		Metodologías y construcción de software	Obligatoria (OB)	6
		Desarrollo de proyectos en la red	Obligatoria (OB)	6
		Producción digital y desarrollo de proyectos II	Obligatoria (OB)	6
	2	Sistemas de información y control de producción I	Obligatoria (OB)	6
		Financiación y desarrollo empresarial	Obligatoria (OB)	6
		Tecnologías en la red	Obligatoria (OB)	6
		Plataformas móviles contenidos y aplicaciones	Obligatoria (OB)	6
		Sistemas de información y control de producción II	Obligatoria (OB)	6
		Medios técnicos de producción digital	Obligatoria (OB)	6
4	1	Programación avanzada para el arte y el diseño	Optativa (OP) Elección de tres asignaturas optativas	18
		Producción de videojuegos		
		Producción de animación digital		
		Diseño avanzado de juegos		
		Creación de tu empresa		
	2	Practica empresa	Optativa (OP)	12
		Nuevas tendencias digitales	Optativa (OP) Elección de tres asignaturas optativas	18
		Modelos de negocio y monetización		
		Marketing en la red		
		Entornos sociales colaborativos		
Desarrollo de proyectos en la red II				
	Trabajo Fin de Grado	Obligatoria (OB)	12	

\*Pendiente de verificación por la ANECA